Information KM Mixed dubbel 2026-2027

- 13 lag gör upp om klubbmästerskapet i KM Mixed dubbel 2026-27. Av dessa 13 lag går de 2 bäst placerade lagen i respektive grupp till semifinaler.

- Vi spelar en grundserie med fem/sex matcher per lag. Matcherna spelas i **åtta omgångar** och får sluta oavgjort. Vinst ger 2p, oavgjort 1p och förlust 0p. I slutspelet behöver matcherna avgöras.

- Dragning till tee ska ske efter lagets första match. Varje spelare spelar två stenar, en inhand och en outhand.

- För att avgöra tabellplacering gäller prioriteringen 1) poäng 2) inbördes möte 3) teedragning.

- Lottning av sista sten ska ske inför varje match.

- Behöver ni flytta en match så meddela tävlingsledare i förväg, så eventuella banor kan släppas till andra.
  Reservdagar finns inlagda i schemat. Meddela i så fall tävlingsledaren.
  Grundspelet måste dock vara färdigspelat senast **måndagen 1 mars**.

Eventuella frågor ställs till Ulf Sundborg, ulf.sundborg@gmail.com eller 070 – 655 93 88.

Spelet

Båda lagen har sex stenar, varav en sten för varje lag är förplacerad i starten av varje omgång.

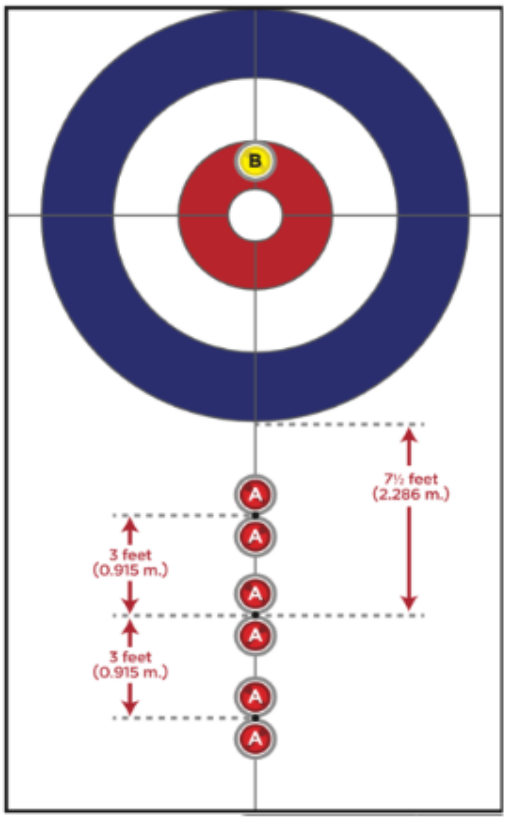
De två positionerna i mixed dubbel är att antingen spela sten ett och fem, eller de tre stenarna i mitten. Spelarna får byta positioner mellan omgångarna. Båda spelarna får sopa.

Viktiga regler att minnas är att första utslagningen får ske med fjärde spelstenen i varje omgång. Egna stenar får inte heller slås ut innan dess. Skulle ett lag nolla en omgång, går fördelen av sista sten över till motståndarlaget.

Spelstenens placering

Spelstenen placeras så att den är i linje med bakre fyrfotens (röd ring) bakre linje. Stenen placeras mitt på centerlinan. Laget med sista sten inleder med en sten i bakkanten av fyrfot, laget utan sista sten inleder med en centerguard.

Figure No. 1 - Centre Guard



Powerplay
Vid ett tillfälle per match kan respektive lag välja att spela powerplay. Det är laget som har rätt att positionera liggstenarna, som har möjlighet att välja power play-positionerna för att positionera liggstenarna.

När Power Play används, flyttas de förplacerade stenarna ut till corner-guard och sten bakom den, enligt internationella regler.

Garden läggs som en sidogard i direkt linje från hack till stenen i bo, som då blir helgömd. Laget med sista sten väljer vilken sida de vill flytta spelet till. Power Play får inte användas i skiljeomgångar.

Figure No. 2 - Power Play Option

