



Spelprogram KM-Par 2025/26

12 lag gör upp om klubbmästerskapet i KM Par.

- Vi spelar en grundserie på 6 matcher. De 8 bästa lagen går till slutspel.
- Match spelas i 6 omgångar med växlande spelordning inom lagen och får sluta oavgjort. Vinst ger 2p, oavgjort 1p och förlust 0p. I slutspelet behöver matcherna avgöras i extra omgång.
- Dragning till tee ska ske efter lagets första match. Resultatet (summan) förs in spelschemat. Båda spelarna lägger två stenar var, en in-hand och en out-hand.
- De 8 bästa lagen går vidare till slutspel. Vid samma poäng avgör
 - a) Inbördes möte (gäller enbart om alla berörda lag har mötts)
 - b) Poäng vid tee dragning.
- I grundspelet lottas fördel av sista sten, i slutspelet har det lag som i grundspelet placerat sig högre upp fördel av sista sten.
- Match får flyttas efter överenskommelse men måste spelas senast 1:a februari. Meddela spelledare så att banbokning kan justeras.

Anmälda lag		Namn	Lag #
Mats Becker	Johan Ekblom		10
Thomas Joelsson	Anders Gawell		3
Mats Nyberg	Hans Söderström		1
Benny Ekman	Petter Sundin		7
Robert Berglund	Bo Westin		4
Olof Svenonius	Anders Borgenstierna		2
Mats Lundell	Stefan Andersson Löfgren		8
Ulf Sundborg	Mikael Raab		12
Joakim Sellberg	Mikael Guslin		6
Peter Tedenbäck	Roffe Wikström	Team House of Curling	11
Katarina Darling	John Darling	Team Darling	9
Gustav von Heijne	Josef Sunesson	Lag JoGuSten	5



Spelprogram KM-Par 2025/26

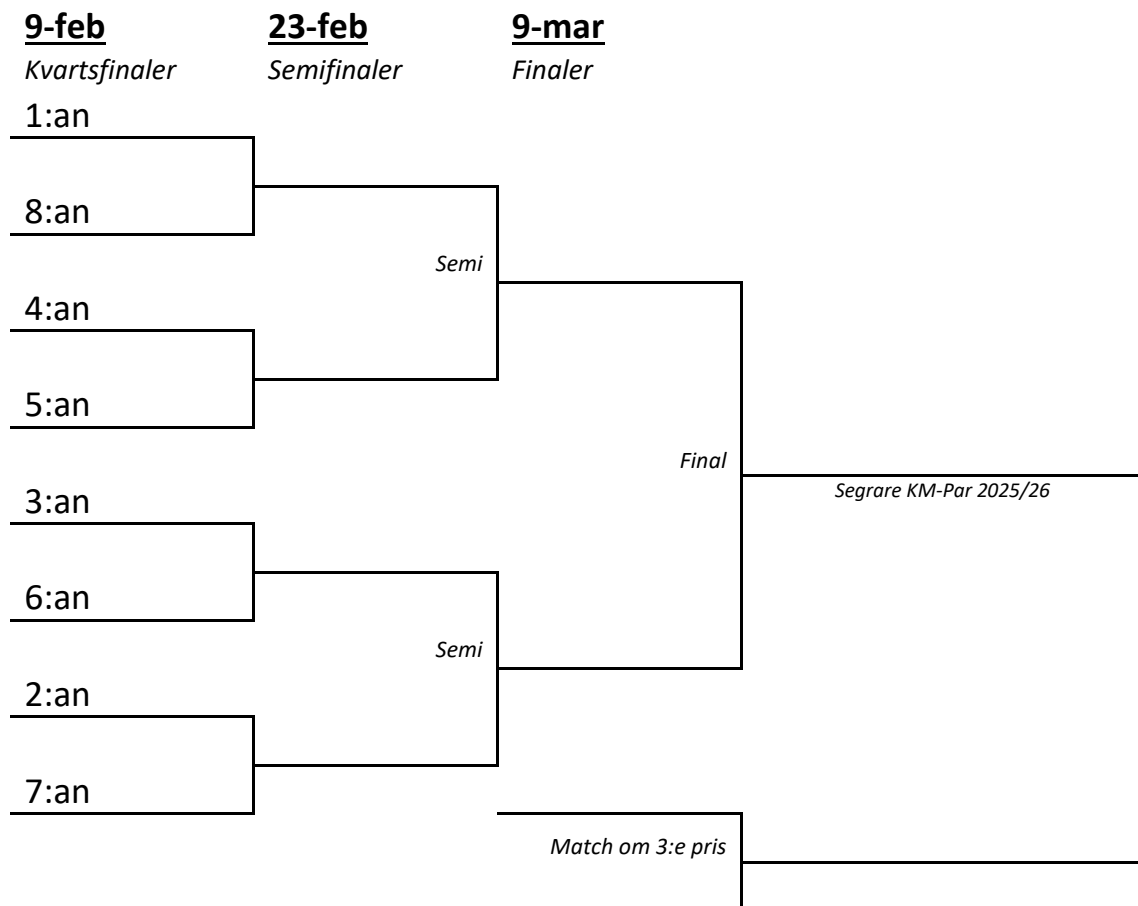
GRUNDSPEL

	20-Oct	10-Nov	25-Nov	08-Dec	12-Jan	26-Jan
Bana A	3 - 7 (1)	7 - 4 (2)	11 - 7 (3)	7 - 12 (4)	2 - 7 (5)	7 - 1 (6)
Bana B	8 - 4 (1)	11 - 3 (2)	4 - 12 (3)	2 - 11 (4)	12 - 1 (5)	10 - 2 (6)
Bana C	9 - 11 (1)	12 - 8 (2)	3 - 2 (3)	1 - 4 (4)	11 - 10 (5)	6 - 12 (6)
Bana D	5 - 12 (1)	2 - 9 (2)	8 - 1 (3)	10 - 3 (4)	4 - 6 (5)	5 - 11 (6)
Bana E	6 - 2 (1)	1 - 5 (2)	9 - 10 (3)	6 - 8 (4)	3 - 5 (5)	9 - 4 (6)
Bana F	10 - 1 (1)	10 - 6 (2)	5 - 6 (3)	5 - 9 (4)	8 - 9 (5)	8 - 3 (6)

Omgång inom parentes

SLUTSPEL

Placering i grupp-spelet avgör motståndare i slutspelet



Tävlingsledare: Benny Ekman, 072-1628731.