



## Information Dogfight 2023

Årets Dogfight avgörs bland 20 spelare i form av grundspel under de tre första speldagarna samt slutspel vid det sista tillfället. Grundspelet består av två grupper där alla möter alla inom gruppen (totalt nio matcher per spelare). Varje grundspelsdag kommer att bestå av fyra matchpass, men alla kommer inte spela varje matchpass.

Spelregler:

- Matcherna spelas i två omgångar med sex stenar var per omgång
- Inga utslagningar med omgångens sex första stenar. Detta gäller även för stenar som ligger i boet
- Sopning är endast tillåten med godkänd dyna och endast för personen som satt stenen. Detta för att den icke-spelande personen ska kunna förbereda nästa sten och därmed kunna hålla tempo i matchen
- Vid nollomgång: Spelare med hammaren (sista sten) förlorar den fördelen till nästa omgång
- Teedragning med en sten var inför varje match för att avgöra vem som får välja sista sten i första omgången. Teedragning enligt poängmetoden (1-5 poäng), lottning vid lika poäng. Antingen kommer man överens om vem som inleder teedragningen eller så lottar man ordningen
- Vinst ger 2p, oavgjort 1p, förlust 0p.
- För att avgöra tabellplacering gäller prioriteringen 1) Matchpoäng 2) Inbördes möte 3) Antal vunna omgångar 4) Stenskillnad 5) Lottning

Vid sjukdom lämnas w.o. i aktuella matcher. Meddela i så fall omgående tävlingsledaren Mikael Raab på telefon 070 – 246 71 48. Se dock till att om möjligt spela övriga matchdagar för övriga speldeltagares skull. Spelschemat ger inte utrymme för att justera ordningen på spelade matcher.

Observera att de som lottats att spela vid matchpass 12 kommer att erbjudas att spela vid matchpass 9 istället om någon av de ordinarie spelarna lämnar w.o. och bana därmed finns ledig.

### Slutspel

- De fyra översta personerna från respektive grupp går till slutspel med kvartsfinal, semifinaler samt final/match 3:e-pris.



- Den som har högre placering i grundspelstabellerna får fördel att välja vem som får sista sten i första omgången. Vid lika placering sker teedragning på samma sätt som i grundspelet
- Om en kvartfinal slutar oavgjort sker teedragning "sudden death" med en sten var tills det är avgjort
- I semi- samt final/3:e-pris tillkommer en skiljeomgång vid lika istället för teedragning. Blir skiljeomgången en nollomgång så vinner spelare som inte hade sista sten

Vid frånfall av spelare med tabellplacering 1-4 kommer slutspelet att fyllas upp med spelare i tabellordning från samma grundspelstabell, dvs från plats fem och nedåt, tills slutspelsplatserna fyllts.