



Information Dogfight 2022

Årets Dogfight avgörs bland 20 spelare i form av grundspel under de tre första speldagarna samt slutspel vid det sista tillfället. Varje spelare kommer att spela två av de tre grundspelsdagarna och varje kväll består av tre matchpass. Det innebär att varje spelare kommer spela total sex grundspelsmatcher. Lotten kommer att avgöra vilka sex andra spelare man möter.

Spelregler:

- Matcherna spelas i två omgångar med sex stenar var per omgång
- Inga utslagningar med omgångens sex första stenar. Detta gäller även för stenar som ligger i boet
- Sopning är endast tillåten med godkänd dyna och endast för personen som satt stenen. Detta för att den icke-spelande personen ska kunna förbereda nästa sten och därmed kunna hålla tempo i matchen
- Vid nollomgång : Spelare med hammaren (sista sten) förlorar den fördelen till nästa omgång
- Teedragning en sten var inför varje match för att avgöra vem som får välja sista sten i första omgången. Teedragning enligt poängmetoden (1-5 poäng), lottning vid lika poäng
- Vinst ger 2p, oavgjort 1p, förlust 0p.
- Efter grundspelet skapas en tabell efter 1) Matchpoäng 2) Inbördes möte, dock endast om samtliga personer med samma poäng mött varandra 3) Antal vunna omgångar 4) Stenskillnad 5) Lottning

Vid sjukdom/sjukdomssymptom eller karantän måste frånvaro anmälas till tävlingsledaren så tidigt som möjligt men senast klockan 15.00 speldagen för att annan spelare ska kunna kallas in. Detta behövs för att i största möjliga mån slippa w.o.-matcher. Det innebär också att samtliga spelare bör vara beredda att spela även vid det tillfälle de själva inte är schemalagda.

Beroende på eventuell frånvaro kan det i tredje grundomgången behöva fyllas ut med någon spelare som redan spelat sina matcher. I det fall man spelar en extramatch utöver sin ordinarie så får man inte räkna poängen från extramatchen (utan får nöja sig med att ha fått



extra speltid och förhoppningsvis försvårat för en motståndare då den personens resultat bokförs på sedvanligt sätt).

Slutspel

- De åtta översta lagen i tabellen går till slutspel med kvartsfinal, semifinaler samt final/match 3:e-pris.
- Lag som rankats högre i grundspelstabellen får fördel att välja vem som får sista sten i första omgången. Alltså ingen teedragning inför slutspelsmatcherna
- Om en kvartsfinal slutar oavgjort sker teedragning "sudden death" med en sten var tills det är avgjort
- I semi- samt final/3:e-pris tillkommer en skiljeomgång vid lika istället för teedragning. Blir skiljeomgången en nollomgång så vinner spelare som inte hade sista sten

Vid frånfall av spelare med tabellplacering 1-8 kommer slutspelet att fyllas upp med spelare i rankingordning, dvs från plats nio och nedåt tills åtta slutspelsplatser fyllts.