



Policy och tävlingsbestämmelser

Det ska vara roligt att spela curling, reglerna ska vara tydliga och spelet ska löpa smärtfritt. Detta dokument beskriver de principer som gäller inom Danderyds CK (DaCK) och syftar till att beskriva hur klubben ska agera i olika situationer. Styrelsen har exklusiv tolkningsrätt och kan, om särskilda skäl föreligger, frångå principerna och besluta annorlunda.

Tävlingsbestämmelser för klubbspel

- Klubbens KM-tävlingar är öppna för aktiva medlemmar i Danderyds Curlingklubb.
- Varje tävling har en, av spelgruppen utsedd, tävlingsledare. Denne fastställer ett spelschema utifrån hur många lag som är anmälda.
- I de tävlingar som DaCK arrangerar gäller SCF:s tävlingsbestämmelser ([Länk](#)). Utöver detta kan särskilda regler gälla för en enskild tävling. Detta framgår i så fall av information från tävlingsledaren inför tävlingsstarten.
- Utöver ovanstående har DaCK beslutat om följande specifika regler för klubbävlingarna:
 - o För tävlingar som har "KM-status" (KM lag, KM Figur, KM par, KM Mixed, KM Mixed db samt Hallmästerskapet) så gäller SCF:s regler om godkända sopdynor. För "trivseltävlingar" (Poängchansen, Dogfight, Minnesturneringen etc.) får valfri sop användas. Detta för att underlätta för nybörjare och andra att delta i dessa tävlingar.
- För tävlingar som inte är begränsade till en enskild dag eller helg gäller följande för eventuell flytt av matcher:
 - o Huvudregeln är att en match ska spelas på utsatt tid enligt spelprogrammet för aktuell tävling. Om detta inte är möjligt så får lagen efter överenskommelse flytta matchen. Tävlingsledningen ska alltid informeras om detta i god tid innan matchen spelas och före ordinarie speltillfälle.
 - o En match kan normalt inte flyttas fram längre än till nästa spelomgång. Undantag från denna regel kan bara göras av tävlingsledaren.
 - o Kan lagen inte enas blir det WO (0-6) för det lag som inte kan spela på utsatt tid.
 - o Tävlingsledningen har möjlighet att göra avsteg om det finns godtagbara skäl för det.
- Kaptenen i segrande lag är ansvarig för att resultatet antecknas på resultattavlan. Vid oenighet om matchresultatet, eller annan tvist, skall tävlingsledaren kontaktas innan resultatet antecknas.
- Reserver:
 - o Aktiv klubbmedlem, som annars inte deltar i tävlingen, kan vara reserv i ett lag.
 - o Ett 4-mannalag kan ha högst två reserver i en match; vid parspel gäller högst en reserv.
- Träningsspel/provstenar får EJ ske närmare än 1 timme före match på aktuell bana.
- Tävlingsledaren tolkar ovanstående regler och avgör de eventuella tvister som kan uppkomma.



Divisionsspel

DaCK ser positivt på deltagande i seriespel. Platserna i seriespelet tillhör formellt respektive klubb, men i regel behåller ett klubbtag sin plats (i samma serie eller närmast övre/undre beroende på placering föregående år). Följande principer tillämpas:

- Ett lag där minst 60% av spelarna har för avsikt att fortsätta i samma lag behåller sin plats.
- Om kriteriet ovan ej är uppfyllt så anordnar klubben en kvaltävling. Till detta kval är det fri anmälan (lag från lägre serier och lag utan plats i serie). Kval sker sekventiellt i fallande serieordning tills samtliga platser är fördelade. Eftersom det kan bli många kvalomgångar och kvalet behöver slutföras tidigt på säsongen är det viktigt att lag som aspirerar på en plats är tillgängliga för spel under kvalperioden.
- Om det finns särskilda skäl kan klubben utse ett lag direkt (dvs utan kval) ifall det gäller plats i högre divisioner (Elitserien respektive Div. 1)
- Om klubben erbjuds uppflyttning från en divisionsserie till en högre, t ex genom att en annan klubb avstår sin plats, ska erbjudandet om uppflyttning ges i turordning enligt föregående års placering till de DaCK-lag som spelar i serien från vilken uppflyttning sker. Om inget av dessa lag tackar ja till uppflyttning, men fortfarande vill spela i den serie de tillhör, kommer klubben att avstå erbjudandet om uppflyttning.

DaCK ställer som krav för de lag som deltar i seriespel att de även tar på sig ett "isvårdsansvar" för 1-2 dagar då andra divisioner har spel i Danderydshallen. I isvårdsansvaret ingår att preparera banorna med maskin (IceKing) och efterföljande sedvanlig preparering (pebbling etc.). För att ge lagen rimliga förutsättningar att kunna utföra denna syssla anordnar DaCK minst en gång per år (och i allmänhet i samband med säsongsstart) en utbildning i isvård samt en certifiering av dem som gått utbildningen.

Startavgift för seriespel i högre divisioner bekostas av DaCK enligt följande: 100% för Elitserien och 50% för Div. 1. Övrigt seriespel betalas av respektive lag.

Banbokningar

DaCK förfogar över banorna på spelrättstiderna. Spelrättstiderna är specificerade på det spelschema som bland annat publiceras på klubbens hemsida i samband med säsongsstart.

För att få ett effektivt utnyttjande av banorna gäller följande prioritering för banorna:

- 1) Högsta prioritet för de matcher som gäller enligt ordinarie spelschema
- 2) Därefter prioriteras eventuella "hängmatcher", dvs organiserad tävling men ej enligt ordinarie spelschema
- 3) Finns ytterligare banor lediga kan dessa bokas med hjälp av klubbens banbokningsprogram, se hemsidan. På hemsidan framgår även de specifika regler som gäller för banbokning
- 4) Slutligen finns alltid möjligheten att gå till hallen och hoppas på att det finns banor lediga. Notera dock att bokningar har förtur, men måste tas i anspråk senast 10 minuter efter utsatt tid