

Regler för KM mixed dubbel

Matcherna spelas i 8 omgångar och får sluta oavgjort. 2 poäng för vinst och 1 poäng för oavgjort.

1:an och 2:an i varje grupp går till kvartsfinal. Är det flera lag som slutar på samma poäng är det inbördes möte och sedan tee-dragning som avgör placering i tabell.

De två bästa 3:orna går också till kvartsfinal. Bästa 3:orna är de med flest vunna matcher inkl. oavgjorda=högst totalpoäng.

Lagen får flytta på matcher, men gruppsspelsmatcherna ska vara färdigspelade före kvartsfinal-passet måndag 20/3. Meddela spelledaren Åsa Häggman om ni behöver flytta en match.

Lagen får ta in en reserv vid behov, reserven måste vara av samma kön som den spelare den ersätter och får inte vara reserv i andra mixed dubbel-lag.

Kostnaden är 200kr/lag och betalas senast vid spelstart, gärna innan, swisha till spelledare: Åsa Häggman 070-4687187, haggman.asa@gmail.com

Spelet

Båda lagen har sex stenar, varav en för varje lag är förplacerad i starten av varje omgång. Vid ett tillfälle varje match kan lagen välja att spela powerplay. Lagen kan endast välja att använda Power Play när de har sista sten.

Bilder på stenplaceringarna finns längst ned. **OBS!** På bilden med powerplayplaceringen är stenen i boet felplacerad, den ska ligga mitt emellan åttfotscirkeln och tolvfotscirkeln.

Det lag vars fasta sten placeras framför boet ska inleda omgången och det lags vars fasta sten ligger i boet ska avsluta den.

De två positionerna i mixed dubbel är att antingen spela sten ett och fem, eller de tre stenarna i mitten. Spelarna får byta positioner mellan omgångarna. Lagen kan välja om de vill spela med en skipper i boet eller en sopare. Båda får sopa på lagets stenar.

Innan omgångens fjärde spelade sten får varken tidigare spelade stenar eller liggstenar sättas ur spel. Detta gäller även egna stenar. Om så sker ska den spelade stenen tas ur spel och icke-felande lag återplacera rörda stenar till ursprungsläget.

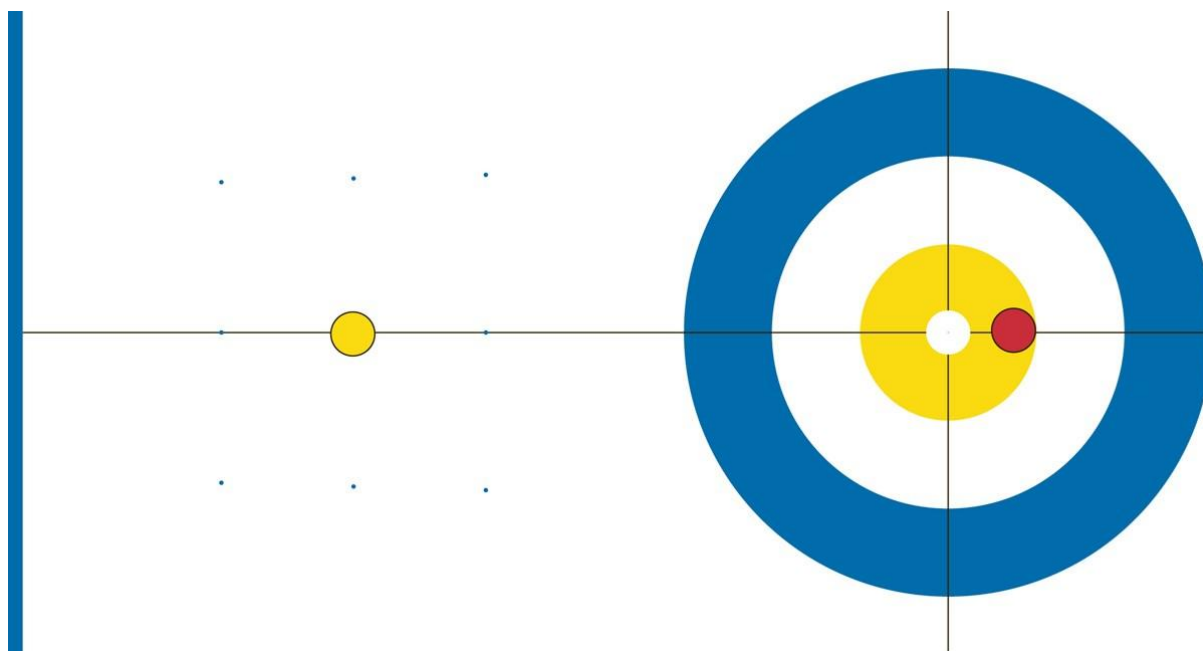
Vid nollomgång, går hammaren över till laget som börjat omgången.
Detta gäller ej efter mätning, där inga poäng kan delas ut.

Spelstenens placering

Grundupplägg: En sten placeras som guard på mittlinjen, leta efter markering i isen.
Den andra stenen vars centrum är på mittlinjen placeras i bakkant av fyrfoten. Stenen ligger helt på fyrfoten och i linje med den bakre linjen av fyrfoten.

I omgångar då Power Play används, placeras stenarna ut enligt följande:
Laget med sista sten inleder omgången med en sten i boet, som placeras ut mitt emellan åttfotscirkeln och tolvfotscirkeln. Stenens bakkant tangerar teelinjen.
Guarden flyttas ut till en cornerguard och placeras så att stenen i boet blir helt täckt.

Laget med sista sten väljer vilken sida de vill flytta spelet till. Power Play får inte användas i skiljeomgångar.



Spelstenen placeras så att den är i linje med bakre fyrfotens (gult område) bakre linje. Stenen placeras mitt på centerlinan.

Laget med sista sten inleder med en sten i bakkanten av fyrfot, laget utan sista sten inleder med en centerguard.

Powerplay

